

Kunn n Suunta

Mikä ihmeen PreO-Sprint?

PREO

PreO:ssa eli tarkkuussuunnistuksen normaalimatalla kuljetaan hyväkulkuista karttaan yleensä ruskealla merkittyä tietä pitkin ja ratkotaan tieltä käsin maastossa olevia suunnistustehtäviä. Karttaan (yleensä sprinttikartta) on piirretty ihan normaalin näköinen suunnistusrata lähtöineen ja maaleineen. Määritteetkin ovat muista suunnistuksen lajeista tuttua kauraa paitsi koodi-sarake. Siinä on kerrottu montako lippua maastossa on kyseistä rastia (suunnistustehtävää) kohden. Aikaa on käytettävissä riittävästi eli 3 minuuttia/rasti ja 1 minuuttia per kuljettava 30 m.

Tulos lasketaan oikeiden vastausten perusteella. 1 piste / oikein vastattu rasti. Tasapisteisiin päätyneiden keskinäiset sijoitukset ratkotaan aikarastilla, jossa suoritetaan muutama tehtävä kellon käydessä.

MIKÄ SITTEEN ON PREO-SPRINT???

PreO kilpailu kesto on parin tunnin luokkaa ja aikarasti pakottaa käyttämään 2 tai jopa 3 minuutin lähtövälejä, joten kisatapahtuma kestää käytännössä koko päivän. PreO-Sprint on tuore vastine tälle eli lyhyt kisa, lyhyillä lähtöväleille mutta siltä vaativia suunnistustehtäviä.

Käytettävissä on 1 minuutti/rasti ja 3 minuuttia/100 m. 20 rastia ja 90 m kuljettavaa matkaa tarkoittaa, että radalla saa käyttää maksimissaan 23 minuuttia. Rastilippuja on vain 1 per rasti eli tehtävänä on päätellä onko oikeassa paikassa lippua vai ei.

Tuloksissa pisteet radalta ratkaisevat edelleen, mutta tasapisteissä ratkaisee käytetty kokonaisaika. Radalle ei siis kannata jäädä kuluttamaan aikaa, vaan pitää yllä reipasta tahtia suunnistamista kuitenkin unohtamatta.

SARJAT JA RADAT

OPEN kaikille yli 16 vuotiaille ja nuorille HD16. Ei muita sarjoja ja kaikki sukupuolet samassa sarjassa. Molemmilla sarjoilla on sama rata.

LEIMAUS

Infosta saat kilpailuprikat, jolla leimataan emitin tapaan sinisiin reitin varrelta löytyviin laatikoihin. Lähtöä ja maalia varten oma priikka (Start/Finish) ja vastauksia varten priikat A, B, C, D, E ja Z. Sprintissä vastausprikoihin tarvitaan kahta A, jos lippu on oikeassa paikassa ja Z ellei oikeasta paikasta löydy lippua. Suunnistuksesta poiketen rasti saa leimata haluamassaan järjestyksessä, mutta tietysti lähtö- ja maalileimausten välillä.

Kunn *n Suunta*

MUUTA

Onko lippu oikeassa paikassa? Jotta vastaus on Z, lähimmän rastilipun pitää olla vähintään 4 m päässä oikeasta paikasta. Ratamestari tietysti pyrkii laittamaan lipun mahdollisimman hyvin oikeaan paikkaan ja laittaessaan tarkoituksella väärään hän pitää huolen, että se on ainakin tuon 4 m väärässä paikassa. Ammattilaiset kutsuvat tätä nollatoleranssiksi.

Radan varrella oleviin leimasimiin on merkitty rastin numero. Ne on sijoitettu siten, että leimasimelta näkyy vähintään kyseisen rastin lippu. Pienellä alueella on 20 lippua, joten välillä näkyy paljonkin ylimääräisiä lippuja. Sillä ei kuitenkaan ole mitään väliä, koska tehtävä on yksinkertainen: Onko oikeassa paikassa rastilippua?

Liitteenä viime vuoden kisan kartta, johon merkitty myös oikeat vastaukset ja punaisilla pisteillä väärässä paikassa olleiden lippujen todelliset sijainnit. Oikein sijoitettuja lippuja ei ole merkitty eli ne olivat siinä missä pitikin.